

CNPJ=00.907.927/0001-00 TELEFAX=31/3871-5110

Rua Professor José Sátiro de Melo, 85 - Centro - CEP: 35.382-000

INDICAÇÃO Nº 006/2023

Exmo. Sr. Vereador Geraldo Nobre Neto DD. Presidente da Câmara Municipal. Geraldo Nobre Neto

residente da Câmara

Piênio

O Vereador, ao final assinado, requer, no uso de suas atribuições legais , com fulcro nos arts. 181 e 182, ambos do Regimento Interno e em conformidade com os interezses da comunidade, o envio du presente INDICAÇÃO ao Sr. Prefeito Municipal:

- Considerando a importância do lazer e da recreação no desenvolvimento infantil;
- Considerando a carência de espaços destinados ao lazer das crianças em nosso município;
- Considerando a necessidade de proporcionar à população infantil um ambiente seguro, de qualidade e que atenda às normas de segurança e prevenção de acidentes;

Indica ao Poder Executivo Municipal a implementação de playground em local público, com o objetivo de garantir às crianças um espaço de lazer adequado, que atenda aos requisitos pedagógicos, inclusivos e de segurança.

Ressaltamos que a criação de tais espaços não apenas promoverá a diversão das crianças, mas também terá uma importância pedagógica ao estimular o desenvolvimento cognitivo e motor dos pequenos munícipes.

Além disso, a inclusão de equipamentos que possam atender crianças com necessidades especiais é fundamental para promover um ambiente verdadeiramente inclusivo.

Sugerimos a realização de estudos para identificar os locais mais apropriados, levando em consideração a participação da comunidade na escolha dos pontos de instalação.

Estamos certos de que a concretização desta indicação será um passo significativo para a construção de ama cidade mais acolhedora e voltada para o bem-estar de seus habitantes, em especial das crianças.

Coloco-me à disposição para colaborar no que for necessário e aguardo com expectativa a atenção e providências do Executivo Municipal.

Piedade de Ponte Nova, 04 de Dezembro de 2023

Atenciosamente.

Renato Custódio da Silva Araújo.

Vereador Municipal